

「仲間とともに、運動の楽しさや喜びを味わい、生活に生きる体育学習」を目指して、運動好きな児童を育てる。 ～「1日1回外遊び」で体力向上～

大分県由布市立挾間小学校

全校児童数	573名(男子289名 女子284名)		
全クラス数	18	教職員数	45名
体育専科教員訪問学校数			4校
訪問校	石城小学校・由布川小学校・谷小学校 由布院小学校		
体育専科教員名			江良 信司

Plan：取組時の課題と計画

1 取組時の課題

- ◆社会体育等で運動をする児童とそうでない児童の、運動能力の二極化を是正。
- ◆習い事の多さや広範囲な校区の影響のため、放課後における友だちとの遊びを通しての運動時間の確保ができないことへの対応。
- ◆男女とも体力調査結果の全国平均を下回った種目から、柔軟性と持久力向上への対応。

2 取組の計画

- ①「技のポイントがわかる・仲間と見合い教え合いをする・技ができる」授業を実践し、体育好き、運動好きな児童を育てる。低体力層の児童も運動好きに（本務校/訪問校とも）
 - ・課題解決のための有効な場の工夫を行う。
 - ・見合い教え合いで仲間と関わらせ、技能を身につけさせる。
 - ・有効なTT指導のあり方を研究する。
- ②挾間、庄内、湯布院への訪問指導で、体力向上プランの実践の検証、有効なTT指導や場の工夫、関わり合いによる見合い・教え合い学習を進め、体育好きの児童を育てる。
- ③挾間ブロック体育部会と市教振教科部会で、指導主事を招聘しての公開授業を開く。
- ④由布市体育主任会で一校一実践の情報交換を行い、由布市全体で体力向上を図る。

Do：実践内容

1 体育授業の充実

(1) 授業はじめ

- ①学年の発達段階・個々の運動能力に応じたサーキットトレーニング・体幹トレーニングの設定。
- ②単元に呼応した準備運動の設定。

(2) 授業の展開

- ①毎時間、「運動の技能」に限定した個人の目当てを持たせて授業に臨ませた。
- ②活動内容によって全員同じ目当てで取り組ませたり、個人の技能レベルに合わせて複数の目当てから選択させたりした。

(3) 授業のまとめ

- ①ふりかえりを各自で行わせ、代表者に発表させた。
- ②教室での空き時間を利用し、振り返りを記録に残し、意欲を次時につなげさせた。

2 外遊びの充実

(1) 遊具の補充・修繕

- ①竹馬コーナーを常設し、遊びを広げた。
- ②ミニバレーボールで遊ぶ場・時間の確保を行った。
- ③一輪車を統廃合校から貰い受け、一輪車遊びの普及を図った。
- ④ジャンプボードの修繕。

(2) 「投てき力」向上を目的とした取り組み。

- ①ロープとバトンを使用した、遠投教具の設置を行った。
- ②休み時間におけるドッジボール遊びの頻度を上げるために、コートを用意を事前に行った。
- ③休み時間に、玉入れの籠を利用して、ボール投げ運動に親しませた。

(3) 鬼ごっこ遊びの普及

- ①休み時間を利用して「セブンストレジャーズゲーム」を低・中学年に普及させた。
- ②休み時間を利用して「アイコンタクトゲーム」を低・中学年に普及させた。

●工夫したこと (&苦勞した点)

- ①授業時の目当ての持たせ方として、ホワイトボードを利用し視覚に分かりやすく意識づけを行った。
- ②アイパッドを授業で活用することで、児童自身の演技・競技を再確認させることができた。

Check：取組の成果

- ①教職員アンケートの「体育授業の初めに1時間の内容を確認しながら、児童各自に目標を確認させる」が一学期 61%⇒57%⇒59%⇒82%⇒二学期末 90%と成果が上がった。
- ②児童アンケートの「体育の授業では、目当てをもって頑張る」が一学期・二学期末ともに90%以上を達成した。
- ③児童アンケートの「天気の良い日は、1日1回は外遊びをする」が、1学期末 87%⇒2学期末 91%と成果が出た。

Action：今後の課題

- ①今年度以上に、遊びを広げる活動を行うことで、質の高い「遊び」を児童に展開したい。
- ②「運動能力テスト」や「運動会」を見据えた、体育授業・外遊びの構築。

◎体力向上の取組がもたらす波及効果

- ・外遊びを充実させることで、異学年間のコミュニケーション作りの一助を成した。
- ・授業時に、サーキットトレーニングと体幹運動を継続的に行わせることで、色々な活動に粘り強さが表れてきた。

【ホワイトボードに「めあて」を示しての授業】



【今年度から学年別 持久走記録会に変更❗】
授業での「持久走」練習と、中休みの「持久走
タイム」を活かして!!



【全校体育集会での長縄】



【遊具の充実・遊具の補修】

- ・ジャンプボードの補修
- ・一輪車の補充



外遊びの風景

遠投教具



「アイコンタクト」ゲーム



玉入れ遊び

